Olá Prof. Fredson...

Algumas coisas a cerca do meu trabalho:

--O usuário deve escolher entre pagar em cartão(que foi implementado de forma representativa...a senha que sera pedida pode ser qualquer uma) ,ou em dinheiro(2,10,50,100 reais),nunca nas duas formas.

--Temos também a opção abastecer.Ela está localizada na parte superior esquerda dentro da aba configurações, ou simplesmente pressionar no teclado ctrl+1.Lá o usuário ADM poderá adicionar até 10 elementos.

--O "tecladozinho" da tela principal, o usuário diz qual produto ele deseja comprar, pode se usar o botão "<--", para apagar digitos indesejados.

-- O zero que aparece dentro do campo de texto,onde se vai escolher o produto,é representativo também, pode se verificar o produto com ele lá ou não:

exemplo:

01 === produto 1 ,isso aqui é igual a isto -> 1===produto 1

-- Pode-se fechar o programa com as teclas Shift+ESC

\*\*Na pasta que disponibilizei para o sr. tem o executável do programa.